

JEUDI 16 ET VENDREDI 17 MAI

VILLAGE ENTREPRISES ET ORGANISMES DE FORMATION

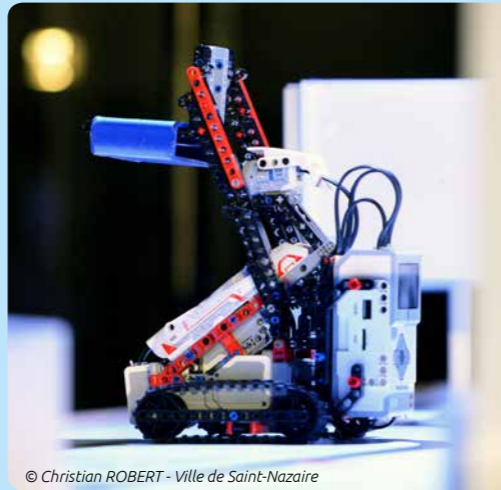
Jeudi 16 mai de 17h à 20h, vendredi 17 mai de 9h à 12h, alvéole 12

Rencontrez les entreprises et les organismes de formation locaux orientés vers le numérique. Quelles formations, pour quels métiers ? Les entreprises évoluent, se digitalisent. La technicité est de plus en plus avancée, les métiers changent et de nouvelles professions apparaissent. Seront notamment présents les lycées du bassin nazairien, l'IUT, le CESI, le Greta, le Centre de formation des apprentis... Venez les découvrir !

1 EXPOSITION D'ENGIN XXL

Jeudi 16 mai de 17h à 20h, vendredi 17 mai de 9h à 12h et samedi 18 mai de 14h à 19h, alvéole 11

Prenez l'ampleur de la démesure des engins très grand format produits par les entreprises locales : Sides, Idea, Arqus (ex Acmat)... Le numérique embarqué y est au service de leur efficacité.



© Christian ROBERT - Ville de Saint-Nazaire

CONCOURS ROBOTS DES CM2

Vendredi 17 mai de 9h à 12h, alvéole 12

Venez encourager les élèves participants, dont l'objectif est de programmer de petits robots en briques LEGO®, qui s'affronteront lors d'une coupe d'Europe virtuelle de football !

CONCOURS ROBOTS DES COLLÉGIENS

Vendredi 17 mai de 9h à 12h, alvéole 12

Assistez à la demi-finale de la compétition ! Objectif de chaque équipe : programmer un robot en briques LEGO® afin qu'il réalise le plus rapidement possible un parcours chronométré et semé d'embûches ! L'épreuve du robot le plus fun est également ouverte au public : le robot doit être stylisé et disposé dans une mise en scène sonore au milieu d'un scénario original.

CONCOURS DE DRONES DES ÉTUDIANTS

Jeudi 16 mai de 17h à 20h et vendredi 17 mai de 9h à 12h, alvéole 12

4 groupes d'étudiants, de 4 établissements (A. Briand, Brossaud-Blanchon, CESI et IUT), doivent programmer et piloter un drone afin de réaliser un parcours et des prises de vues puis un montage vidéo.



© Christian ROBERT - Ville de Saint-Nazaire



LA CULTURE SCIENTIFIQUE ET INDUSTRIELLE SOUS TOUTES SES FORMES !

Curiosité numérique s'invite à la base sous-marine de Saint-Nazaire pour mettre à l'honneur la culture digitale dans toute sa diversité.

Un rendez-vous original, innovant et ouvert à toutes et tous !

À Saint-Nazaire et dans son agglomération, culture, industrie, sciences et techniques convergent aujourd'hui plus que jamais pour donner corps à un territoire en mutation. L'innovation numérique s'y décline dans de multiples formes.

Pour apprendre, comprendre, appliquer... et pourquoi pas savoir comment se former pour travailler plus tard dans ce domaine, l'événement propose un programme pédagogique et ludique.

Avec Curiosité numérique, venez expérimenter la culture numérique et robotique sous toutes ses formes !



© Martin LAUNAY - Ville de Saint-Nazaire



© Martin LAUNAY - Ville de Saint-Nazaire



© Martin LAUNAY - Ville de Saint-Nazaire



SAINT-NAZAIRE CURIOSITÉ NUMÉRIQUE

DU 16 AU 18
MAI 2019



ENTRÉE GRATUITE
BASE SOUS-MARINE
DE SAINT-NAZAIRE

CONCOURS
ROBOTS IBM

PILOTAGE
DE DRONES

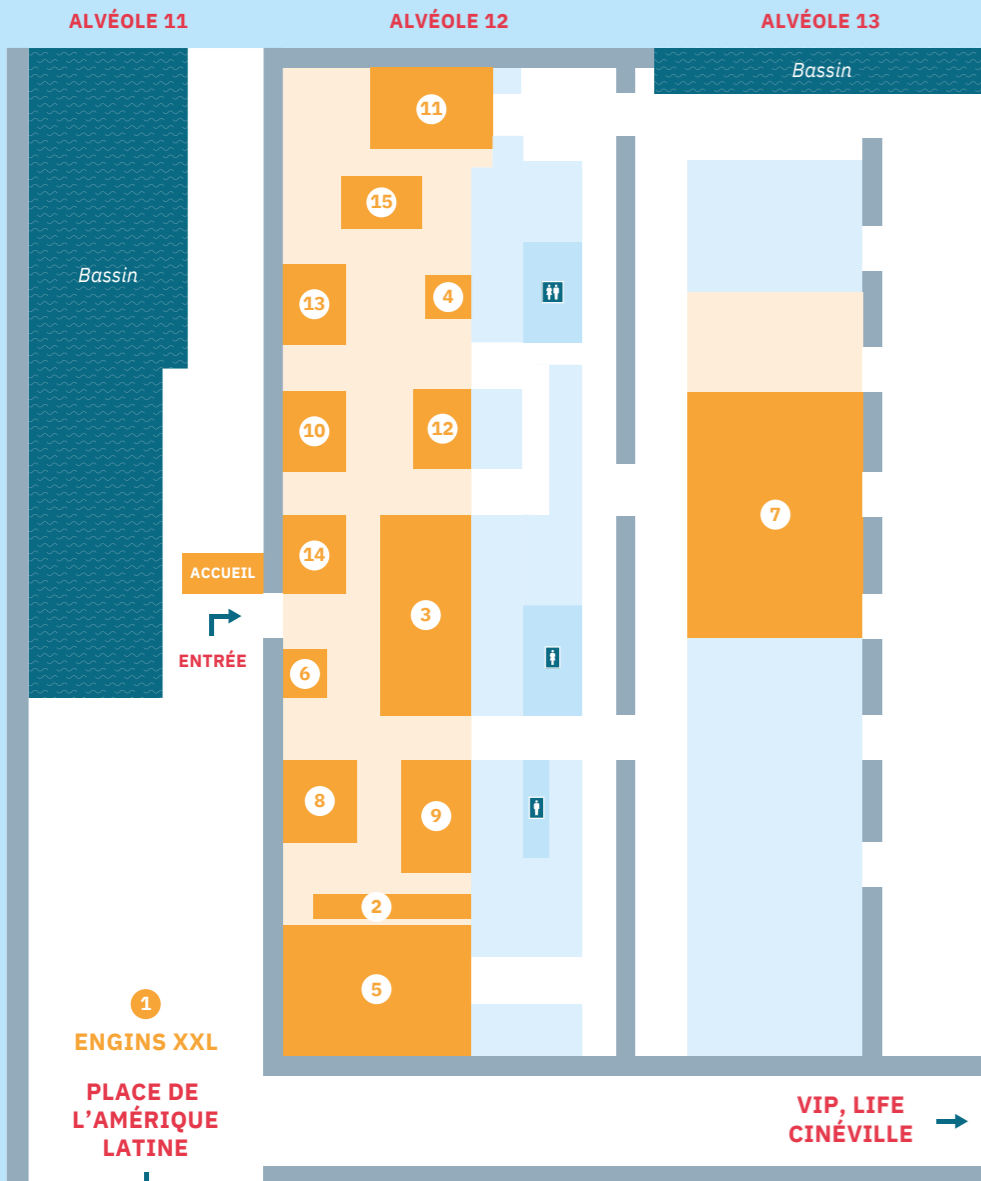
VILLAGE
D'ENTREPRISES

CONSTRUCTION DE
LEGO® GÉANTS

JEUX VIDÉO



PLAN DES ANIMATIONS



1
ENGINS XXL
PLACE DE
L'AMÉRIQUE
LATINE



À l'entrée de votre parcours numérique, vous serez accueilli par un robot grandeur nature !

De la restauration vous sera également proposée sur place.



SAMEDI 18 MAI UNE JOURNÉE DE DÉCOUVERTES ET D'EXPÉRIMENTATIONS



"PARTAGE TA SCIENCE !" : COMPRENDRE LES MARÉES

À 10h30 à la médiathèque Étienne-Caux - réservation conseillée au 02 44 73 45 60

Savez-vous ce qui détermine le rythme, la durée, l'intensité des marées ? **Odile Guérin, géologue et géomorphologue** nous explique les effets du ballet complexe entre la Lune, la Terre et le Soleil.

1 EXPOSITION D'ENGINS XXL

De 14h à 19h, alvéole 11

Informations page 5, les animations des jeudi 16 et vendredi 17 mai.

2 INTELLIGENCE ARTIFICIELLE - ESPACE DES SCIENCES DE RENNES

De 14h à 19h, alvéole 12

L'intelligence artificielle peut nous faciliter la vie : elle connaît nos habitudes, gère nos agendas, certaines tâches domestiques... Une exposition pour **mieux comprendre l'étendue de ses capacités.**

3 ATELIER MODÉLISATION - BRICKEVENT ET DABRICK

De 14h à 19h, alvéole 12 - dès 6 et 8 ans

Participez à **deux projets de construction participative** : fabrication d'une éolienne géante motorisée (dès 8 ans) ou construction en briques LEGO® d'un quartier de Saint-Nazaire (dès 6 ans). **De 18h30 à 19h, aidez à tout déconstruire !**



4 ATELIER PROGRAMMATION - ESCALADO

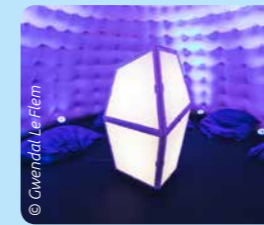
De 14h à 19h, alvéole 12 - de 11 à 15 ans

Les participants pourront **programmer les mouvements de 2 véhicules** construits au préalable, et leur rajouter des capteurs (impact, distance...).

5 ULUCE - COLLECTIF RÉCIP

De 14h à 19h, alvéole 12 - dès 8 ans

Pour **jouer avec cette installation interactive**, il suffit de **toucher une des 13 toiles tendues** qui la composent. Vous activez ainsi un signal sonore ou lumineux différent. À vous de créer !



6 ANIMATION NUMÉRIQUE WONDER COLORING

De 14h à 19h, alvéole 12 - dès 3 ans

Des coloriages qui prennent vie en réalité augmentée ? À l'aide d'une tablette ou de votre smartphone, donnez vie à des personnages coloriés sur papier et intégrez-les en 3D à votre environnement réel !

7 DÉMONSTRATION DE DRONES - EVADRONE / NEXFLY

De 14h à 19h, alvéole 13 - dès 10 ans

Cette exposition de **drones d'inspection technique** présente leurs missions et les applications possibles. Démonstration, découverte et initiation au pilotage de mini-drones.

8 DRONE AQUATIQUE SCIENTIFIQUE - IUT DE SAINT-NAZAIRE

De 14h à 19h, alvéole 12 - dès 7 ans

Les étudiants présentent le **catamaran-drone** destiné à mesurer la résistance dans l'eau de maquettes industrielles. **Assistez à leurs expérimentations** : selon leur forme plus ou moins hydrodynamique, ces objets imprimés en 3D ne chutent pas dans l'eau à la même vitesse !

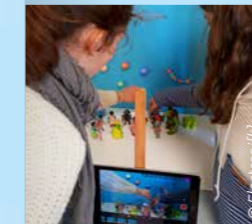
INSTALLATION SONORE INTERACTIVE - ATHÉNOR

De 14h à 19h, alvéole 12

Pénétrez dans le **Palais de la mémoire** et interagissez avec cette installation sonore collective créée par l'artiste Greg Beller.

9 ATELIER STOP-MOTION - ELECTRONI[K]

De 14h30 à 17h30, alvéole 12 - dès 4 ans



Contribuez à la **création d'un film d'animation en stop-motion** (en pas à pas) : invention du scénario, réalisation des décors, puis création image par image du film. Vous repartirez avec votre vidéo à regarder chez vous !

10 ATELIER "DRESSEUR DE ROBOTS" - ELECTRONI[K]

De 14h30 à 17h30, alvéole 12 - dès 4 ans

Apprivoisez des robots interactifs pour découvrir les bases du langage informatique. En programmant leurs déplacements, vous leur lancez des défis et **devenez de véritables dresseurs de robots !**



11 PARSELY GAME - SAUCE LUDIQUE

À 14h30, 15h30 et 16h30, terrasse de l'alvéole 12 - dès 8 ans

Ce **jeu-spectacle interactif** plonge les "specta-joueurs" dans la **jungle ou dans un univers médiéval**. Pour résoudre le scénario proposé, ils sont aux commandes d'un ordinateur incarné par un humain ! Cohésion, sens de la déduction et compréhension de la logique tordue de l'ordinateur sont au programme !

12 ATELIER "L'HEURE DU CODE" - ELECTRONI[K]

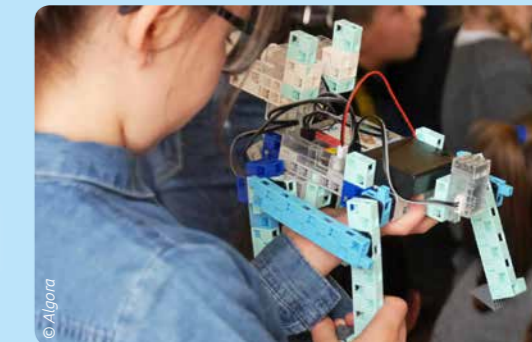
À 14h30, 16h et 17h30, alvéole 12
durée : 1h - dès 8 ans - sur inscription en ligne (saintnazaire.fr) ou sur place

Apprenez à **créer votre propre jeu vidéo "Flappy Bird"** à l'aide de blocs de codes. Vous pouvez également fabriquer votre manette originale pour interagir avec !

13 ATELIER PROGRAMMATION - ÉCOLE D'ALGORA

À 14h30 (en binômes enfant/senior), 15h45 (en binômes enfant/adulte) et 17h (en individuel), alvéole 12 - durée : 1h - sur inscription en ligne (saintnazaire.fr) ou sur place

Seul (de 11 à 15 ans) ou en binôme (dès 5 ans), **construisez et programmez un ou deux robots avec le logiciel scratch** : robot chenille, voiture autonome, robot livreur, lanceur d'avions.



14 LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE - ADN OUEST

À 15h, 16h, 17h et 18h, alvéole 12 - durée : 30 min - sur inscription sur place

Découvrez les métiers du numérique : développeur, spécialiste du référencement internet, professionnel des infrastructures (réseaux, bases de données...) et web designer. **Puis participez à un quiz pour tester vos connaissances sur les métiers du numérique !**

15 ATELIER BD NUMÉRIQUE - ELECTRONI[K]

À 15h et 16h30, alvéole 12 - durée : 1h30 - de 8 à 16 ans - sur inscription sur place

À partir d'une sélection de BD, **réalisez vos propres planches numériques sur tablette** : dessinez, intégrez les bulles et les onomatopées, mettez en page vos histoires... Et hop, votre BD numérique est prête à imprimer !

